

RI: Теперь расскажу, как было, как есть и как будет. Да имеющий, да воспримет.

RII: Был век и было хорошо.  
Но иссохло солнце, погасли ветра и реки прекратили свое  
извечное дуновение – в мир пришло Объялло. И не стало хорошо.

RIII: В оцепенении пребывал мир, когда пронзил его маленький путч  
надежды:  
Порешили мужи и жены знания сорвать на орбите гигантскую  
помпу, дабы расковать цепи реакции и разобъять Объялло. Сто  
зим собирали радиолюбители активные радио со всей  
поверхности, сотворили помпу, нацелили ее в космос и  
промахнулись - яд из термального источника распростерся над  
всем сущим. Совсем не стало хорошо.

Десять тысяч вещей превратились в три, три превратились в  
две, а две – в одну. И всё, кроме Одной потеряло смысл. А имя  
той Одной – Энергия. С тех пор каждый добывает Энергию как  
может, ибо в ней начало и конец в ней.

RIV: И настал шестой час, когда раскрежеталась поверхность и  
цвет крови залил индикаторы, стрелы впились остриями в  
нули, и выплыли из темных низин титры числом несметным,  
ибо конец уже близок был... Но в тот миг явились из Объялла  
трое и даровали спасение из трех источников. Имя этим троим  
– Каал Марс, Дао Дзе-Дун и мать по имени Откровения, а  
фамилия ее - Иоаннабо. И даровал Каал Марс знание об Энергии  
движения и открыл секрет бензина, и даровал Дао Дзе-Дун  
знание об Энергии тела и открыл секрет воды, и даровала  
Откровения Иоаннабо знание об Энергии продолжения и  
открыла секрет блондинок.

RV: Внемли же великому писанию, что изложено ниже! Пусть оно  
навигнёт твой разум, и откроет сердцу истинный путь к  
источникам. Ибо только в Эргах суть и победа, а все остальное  
– суета сует и топление духа!





# **Законы и правила мира приключенческого 4D-ориентирования RED OFF-ROAD GAME 2015 с учетом изменений, уточнений и дополнений № 1 от 13.08.15 и № 2 от 21.08.15.**

**RED OFF-ROAD GAME** – часть мира автотуризма и путешествий **RED OFF-ROAD** (<http://red-offroad.ru>).

Мероприятие **RED OFF-ROAD GAME 2015** является приключенческим ориентированием на местности - игрой. Мероприятие не является спортивным автомобильным соревнованием со скоростным прохождением дистанции для достижения лучшего результата. Неукоснительное соблюдение участниками **Правил Дорожного Движения РФ** (ПДД РФ) является обязательным. В том числе экипаж обязан обеспечить необходимое время отдыха водителей в соответствии с требованиями ПДД РФ.

## **Раздел 1. Понятия.**

**Энергия** – главная ценность, то, что экипажу следует копить и сохранять. Побеждает тот, у кого в итоге будет запасено больше Энергии. До начала кампании по поиску Энергии экипаж должен быть оборудован специальным устройством, которое делает возможным сбор и аккумуляцию энергии из различных внешних источников. Экипаж пополняет свой запас Энергии, посещая пункты, в которых Энергия бьет ключом – Источники Энергии (ИЭ). Типы ИЭ и способы подключения к ним будут описаны далее.

**Эрг** – единица измерения количества энергии ( $1 \text{ Эрг [erg]} = 1 \text{ г} \cdot \text{см}^2/\text{с}$ ); в Эргах указывается энергоотдача отдельных ИЭ, а также ведется счет результата экипажей.

**Кампания** – борьба за лучший результат в процессе сбора Энергии экипажами.

**Центр** – подразделение организаторов, осуществляющее мониторинг состояния среды, учет накопленной участниками Энергии, регулирование деятельности экипажей, отдельных участников и их объединений, а также публикацию официальной и неофициальной информации – верховная инстанция, обладающая уникальным правом принимать решения по любым вопросам 4D, обязательные для всех участников.





**Интерактивная информация** – на сайте <http://game.red-offroad.ru> будет размещена карта мониторинга перемещения экипажей, а также на всем протяжении кампании будет публиковаться важная и неважная для участников информация. Для каждого экипажа будет создан личный кабинет, в котором будут публиковаться и обновляться важные сведения индивидуального, закрытого от остальных экипажей, характера. Вход в личный кабинет требует логина и пароля, который экипаж получает в процессе регистрации. Сведения в личном кабинете представляют большую игровую ценность – потеря доступа экипажем к своему кабинету или несанкционированный доступ конкурирующих экипажей может привести к невосполнимым потерям Энергии. Берегите логин и пароль – они не восстанавливаются. Официальный телефон Центра +7 961 7837370.

**Экипаж** – личный состав одного транспортного средства. Не менее 1 (одного) человека.

**Штаб экипажа** – человек или группа людей, «мозг» экипажа, который может находиться в любом удобном месте, оказывая экипажу дистанционную помощь или осуществляя руководство действиями экипажа. Наличие отдельного штаба экипажа не является обязательным условием, но дает существенное преимущество. В случае, если у экипажа сформирован штаб, то начальник штаба может быть наделен правом представлять экипаж перед Центром, иными экипажами и их штабами. Для фиксации такого права в процессе регистрации экипажа Центр должен быть проинформирован о контактных данных начальника штаба. Штаб не может быть представителем более чем одного экипажа.

**Реестр ИЭ** – контрольная карта, выдаваемая экипажу в момент старта кампании для обязательной фиксации факта и времени посещения всех ИЭ в процессе сбора Энергии. Реестр ИЭ содержит необходимые для взятия сведения о разведанных ИЭ.

**ID экипажа** – выдаваемая в момент старта уникальная метка экипажа.

**Коалиция или альянс** – временный союз экипажей. Энергия, набранная каждым участником Коалиции за все время ее существования, суммируется, а затем делится между участниками Коалиции в пропорции, установленной по взаимному согласию участников в момент учреждения Коалиции. Коалиция считается учрежденной с момента внесения Центром записи об учреждении в Реестр коалиций. Чтобы зарегистрировать коалицию, полномочные представители каждого экипажа, намеренного вступить в коалиционный альянс, должны подтвердить по официальным каналам связи свою готовность войти в Коалицию на оговоренных условиях раздела Энергии. Коалиция считается прекращенной с момента внесения Центром записи о ее прекращении в Реестр коалиций. Чтобы прекратить Коалицию достаточно получения Центром официального уведомления о прекращении Коалиции от одного из ее участников. В Коалицию могут вступать участники на любых видах ТС в любой комбинации. Запрещено одному экипажу одновременно состоять более, чем в одной Коалиции. Количество Коалиций, в которых экипаж может последовательно принимать участие в течение игры не ограничено.



Количество экипажей в коалиции ограничивается – не более трех. Время существования вновь созданной коалиции ограничивается – не более шести часов с момента ее регистрации. Если любые два экипажа, были членами одной коалиции, то они не могут в дальнейшем снова участвовать в одной коалиции, даже если прочие участники коалиции будут новыми. Центр будет отказывать в регистрации таких коалиций с повторами.

**Источник Энергии (ИЭ)** – точка на местности, посетив которую экипаж пополняет свой запас Энергии; координаты ИЭ экипаж может найти в Реестре известных ИЭ. В ходе кампании Центр может сообщать о вновь разведанных ИЭ по своим официальным информационным каналам.

Помимо стационарно расположенных на местности ИЭ существуют также мобильные ИЭ, положение которых может изменяется с различной скоростью.

**Мобильный ИЭ** – движущийся ИЭ, маршрут которого передаётся Центром участникам во время кампании, либо вычисляется экипажами самостоятельно по информации из Центра.

**Космический ИЭ** – мобильный ИЭ, представляющий из себя объект, приземляющийся на поверхность из космоса.

**Мерцающий ИЭ** – спорадически возникающие и угасающие выбросы Энергии – ИЭ переменной мощности. Центр отслеживает их появление и сообщает координаты и время действия таких источников во время кампании.

**Водный ИЭ** – объект, движущийся в русле и со скоростью течения реки. Текущие координаты объекта сообщаются экипажам и их штабам во время кампании с некоторой периодичностью.

**Топонимический ИЭ** – источник с неопределёнными точно координатами, расположенный в населенном пункте. Идентификация топонимического ИЭ производится по одному из следующих критериев:

- Знак 5.23.1 ПДД РФ «Начало населённого пункта»
- Здание местной администрации, опорного пункта полиции, клуба и т.п., содержащее на информационной табличке название населённого пункта.
- Иной уникальный характерный для данного населённого пункта объект.

**Супер ИЭ** – грандиозный ИЭ, взятие которого в трезвом уме и здравой памяти, по мнению Центра невозможно. Для взятия, помимо основных требований, необходимо выполнить условие, указанное в описании Супер ИЭ.

**Созвездие** – комплекс ИЭ, соответствующий проекции созвездия северного полушария на поверхность земли с соблюдением угловых расстояний.



**Воздушный ИЭ** – разновидность мобильного ИЭ, способ получения Энергии путём прямого облучения ТС экипажа радарными волнами пролетающих воздушных судов гражданской авиации.

**Зона Термального Яда** – область выпадения вредных осадков из термального источника. Плохая территория, пребывание в границах которой отнимает Энергию экипажа. Осадки могут выпадать спонтанно в любом месте. Размеры Зон варьируются в широких пределах. Через некоторое время после выпадения вредных осадков, концентрация яда снижается, а опасность пребывания в Зоне исчезает.

Существует только две геометрические формы Зон Термального Яда:

- Круг
- Треугольник

Центр ведет непрерывный мониторинг уровня заражения и осуществляет оповещение о всех случаях возникновения Зон Термального Яда на сайте Центра.

В случае обнаружения Зоны публикуется следующая информация:

- координаты эпицентра и радиус для круговых Зон,
- координаты трех вершин для треугольных Зон,
- время действия термального яда для всех типов Зон.

Размер ущерба Энергии экипажа от попадания в Зону указан в п. 5.1.11 настоящего документа.

Если в ЗТЯ попадает экипаж, состоящий в коалиции, то энергию теряет вся коалиция в соответствующих пропорциях, даже если остальные ее члены находятся вне Зоны.

## Раздел 2. Требования к экипажу.

**2.1 Наличие Водителя** - лица, допущенного к управлению ТС – в соответствии с ПДД РФ, регламентом ГИМС или Воздушным кодексом РФ. Одним ТС могут управлять различные Водители – члены экипажа. Для ТС, выпущенных после 2021 года допускается замена водителя на лицензированного робота.

### 2.2 Необходимое навигационное оборудование

К навигационному оборудованию относится:

Компас магнитный (обязательно). Штурман, способный с помощью секстанта измерить угловые высоты светил и рассчитать место по астрономическим таблицам. Если такового нет, то: автомобильный навигатор либо ноутбук в связке с GPS приёмником, либо



смартфон с установленной навигационной программой (как пример: Навител, Oziexplorer, Androzic или SAS planet и пр.) с загруженными картами Челябинской, Свердловской, Курганской областей, а также прилегающих территорий Башкортостана и Казахстана. Допускается применение иных навигационных программ, позволяющих определять направление и расстояние до выбранного ИЭ и не требующих для полноценного функционирования обязательного подключения к Internet. Организатор выдаёт координаты точек в одном из следующих форматов: \*.wpt, \*.kml, \*.kmz.

Координаты должны отображаться в формате «градусы, доли градуса»:  
N DD.DDDD°, E DD.DDDD°.

Реестр ИЭ будет отправлен участникам по электронной почте и выложен на сайте кампании накануне ее начала в виде архива, закрытого паролем. Пароль для открытия архива будет сообщен участникам перед стартом в ходе брифинга. Можно получить Реестр ИЭ в письменном виде, тогда участникам необходимо иметь ангельское терпение, а также умение читать и печатать для того чтобы «вбить» более 600 точек. Возможно получение координат ИЭ на месте старта в электронном виде посредством карты памяти, предоставляемой экипажем.

### **2.3 Требования к транспортным средствам (ТС)**

Допущено всё, что, так или иначе, может доставить экипаж из точки старта к ИЭ и обратно. При эксплуатации по дорогам общего пользования ТС должно соответствовать Правилам дорожного движения РФ (ПДД РФ), на воде – регламенту ГИМС, в воздухе – Воздушному Кодексу РФ, в космосе – Закону РФ № 5663-1 от 20.08.1993г. «О космической деятельности» с изменениями № 231-ФЗ от 18.12.2006г.

### **2.4 Требования к фото-видео-фиксации**

Необходим цифровой фотоаппарат, способный выдать фотографию и/или видео с хорошо читаемыми данными координат и времени на вашем навигационном приборе. При этом фотография (видео) должна быть не более 3,5 Мб. Везде, где правила требуют предоставления фото, оно может быть заменено на короткое видео, но не наоборот. На финише участник обязан сдать Центру результаты фото-видео-фиксации на электронном носителе (флэш-карта, SD-карта и т.п.), освобождённые от дубликатов. В случае невыполнения данного требования Центр может не засчитать результат.

### **2.5 Прохождение техкомиссии.**

Пункт отменен из-за безысходности.



## **2.6 Ответственность экипажа за предоставляемое оборудование.**

В транспортное средство или (в отдельных случаях) физическое тело члена экипажа может быть имплантировано Специальное Устройство Непонятного Назначения - "СУНН". Экипаж обязан взять на себя заботу об этом СУННе - обеспечить его питание, сохранность, неразрывность с транспортным средством (телом) экипажа, а также работоспособность. В случае отказа Специального Устройства выполнять свое Непонятное Назначение по любым причинам, последствия этого целиком и полностью относятся на экипаж. Никакие претензии экипажа по его результату, связанные с некорректной работой СУННа не принимаются. Центр следит за состоянием СУННа посредством сигналов слабоэнергетичной квазисимпатической парателеметрии, которым он периодически подвергает 4D пространство. Если станет известно об умышленном причинении вреда своему или чужому СУННу каким-либо экипажем, либо аффилированным к экипажу лицом, то такой экипаж может быть исключен из зачета кампании. В ходе операции по имплантации СУННа с экипажа взимается залог в размере 5000руб., который возвращается по факту извлечения СУННа в живом и здоровом состоянии на финише. В случае причинения вреда здоровью и работоспособности СУННа, экипаж обязан возместить материальный ущерб в соответствующем размере.

## **2.7 Ответственность экипажа за соблюдение скоростного режима.**

За нарушение скоростного режима движения, установленного ПДД РФ, Центр имеет право наложить на экипаж взыскание: первый раз – официальное предупреждение, второй – штраф в 100 Эргов, третий (систематическое нарушение) – исключение из зачета кампании. Такое взыскание может быть наложено на экипаж как по данным мониторинга в реальном времени, так и по результатам анализа записей данных после финиша экипажа.

## **2.8 Прочие обязанности экипажа.**

Участники обязаны предусмотреть выделение по первому требованию Центра одного места в своем транспортном средстве на любом этапе игры для представителя Центра, прессы, врача. Выполнение требований Центра по оказанию помощи экипажу, терпящему бедствие, является обязательным для всех участников.

## **2.9 Требование подтверждения устных заявлений.**

Все официальные заявления экипажа, которые могут повлиять на результаты, будут приниматься только в виде смс-сообщений с телефонных номеров, указанных в анкете



экипажа, или почтовых сообщений с указанного в анкете e-mail адреса. Такие сообщения должны содержать текст, прямо выражающий намерение экипажа. Например, «Создаю коалицию с № 21. Распределение 60 мне, 40 ему. Экипаж № 19». Подобные заявления, сделанные в телефонном режиме, «с голоса» не будут регистрироваться до прихода подтверждающей смс или почтового сообщения.

## Раздел 3. Цель кампании. Призовой фонд. Стартовые взносы

### 3.1 Цель кампании

Выбрать правильную стратегию и набрать максимальное количество эргов.

### 3.2 Призовой фонд

Первое место – пуд денег.

Второе место – участие в проекте RED OFF-ROAD EXPEDITION 2016.

Третье место – цветная татуировка на груди и спине «RED OFF-ROAD GAME».

### 3.4. Стартовые взносы

Капитан экипажа заполняет электронную заявочную форму на официальном сайте проекта [www.red-offroad.ru](http://www.red-offroad.ru). После получения Заявки, Организатор отправляет участнику анкету и реквизиты для оплаты приключенческих взносов. Оплата приключенческих взносов возможна наличными и безналичными денежными средствами.

**Стартовый взнос:** 23 июля 2015 г. – 2900 рублей. После 23 июля сумма стартового взноса ежедневно возрастает на 111 рублей. Последний день приёма заявок - 20 августа 2015г.

## Раздел 4. Время и место проведения кампании. Награждение.

### 4.1 Время и место.

Начало предстартового брифинга 22 августа 2015 г. в 05ч41м52с (время Челябинское) по адресу г. Челябинск, ул. Ак. Королёва д. 24 на территории мотоцентра «Дебри Моторс».





Участник может финишировать после старта в любое время по адресу **г. Челябинск, ул. Ак. Королёва д. 24** на территории мотоцентра «Дебри Моторс» до закрытия финиша.

Финиш закрывается 23 августа в 07ч00м00с. До этого времени все участники обязаны сдать Реестры ИЭ, фото и видео фиксацию, Космические ИЭ, установленное оборудование организаторов.

Место проведения кампании включает в себя (но не ограничивается им) круг диаметром 300 км, центр которого находится в **мотоцентре «Дебри Моторс»**.

#### 4.2 Где и кому задавать вопросы

Официальные материалы можно найти на сайте <http://red-offroad.ru>

Задать свои вопросы Вы можете в группах социальных сетей Facebook:  
<https://www.facebook.com/groups/867927059966398/>,  
<https://www.facebook.com/events/1444739922502602/>,

ВКонтакте: [http://vk.com/red\\_off\\_road\\_game](http://vk.com/red_off_road_game)

По телефону: +7 961 7837370.

#### 4.3. Награждение.

Награждение победителей состоится после подведения итогов кампании в 18-00 в **спорт-баре «Галактика развлечений»**, где организаторы настоятельно рекомендуют остаться на ужин, заказать пару напитков по настроению в ожидании награждения, обсудить свои приключения с коллегами по экипажу и другими участниками, сфотографироваться на фоне бренд-волла с понравившейся картинкой на тему RED OFF-ROAD GAME и принять участие в вечерних развлекательных мероприятиях.

*«Причина образования Зон Термального Яда точно не установлена. Предположительно это последствия взрыва термоядерного заряда в верхних слоях атмосферы в результате неудачной попытки древних ученых создать и вывести на орбиту искусственный источник энергии подобной солнечной для предотвращения глобального энергетического кризиса. Среди населения распространено суеверие, что причиной возникновения данного феномена являются действия так называемых «радиолюбителей» (см. древние источники).»*

*«Настоящая правда» № 281 от 13 августа.*

*«Когда меня запирали внутри, я хотела выйти наружу.  
Теперь жизнь так изменилась, что, находясь снаружи, я мечтаю попасть внутрь.»*

*Цитата из древней книги.*



## Раздел 5. Правила подключения к ИЭ. Правила подсчёта собранной Энергии.

### 5.1 Как подключиться к ИЭ.

#### 5.1.1 Правила подключения к стационарным ИЭ

Для зачета взятия энергии стационарной точки экипаж обязан предоставить два фото:

- Фото № 1, на котором видны: навигатор с читаемыми данными широты, долготы, времени, на фоне уникального ID экипажа. Точность совпадения координат в навигационном приборе с эталонными должна составлять 3 (три) знака после запятой. Т.е. если в Реестре ИЭ указаны координаты N56.0907°, E62.2048°, то для взятия точки достаточно совпадения N56.090\*°, E62.204\*°.
- Фото № 2, на котором виды: 1 член экипажа с уникальным ID экипажа в руках, или заявленное ТС с расположенным на нём уникальным ID экипажа (для участников с 1 членом экипажа). На фото должен быть виден объект, указанный в описании к ИЭ.

#### 5.1.2 Правила взятия топонимического ИЭ

Сфотографировать дорожный знак «Начало населенного пункта» (5.23.1 ПДД РФ) или иное неоспоримое подтверждение нахождения экипажа в данном населенном пункте, в кадре должен быть уникальный ID участника экипажа и ТС.

#### 5.1.3 Мультипликатор для топонимического ИЭ.

Экипаж может увеличить энергоотдачу от топонимического ИЭ следующим образом. Необходимо записать видео, содержащее помимо указанных выше средств идентификации, запись песни (не менее одного куплета из четырех строк), слова которой содержат название населенного пункта. Исполнить песню можно как силами экипажа, так и силами привлеченных на местности вокалистов. В случае зачета песни энергоотдача соответствующего топонимического ИЭ увеличивается на 100%.

Пример: (картинка в примере - фотомонтаж, но от экипажа потребуются настоящая!)

«Сидел солдат, курил сигару.

Играл трофейный патефон,

А на груди его сияла

Медаль за город Вашингтон»





#### 5.1.4 Правила взятия энергокомплекса навигационных точек «Созвездие»

Созвездие считается взятым только при взятии **всех точек - звезд, составляющих это созвездие.**

Созвездие считается взятым при предоставлении 2-х фотографий каждой точки – звезды Созвездия.

- Фото № 1 из точки с координатами, указанными в Реестре ИЭ, на которой видно: 1) Уникальный ID экипажа 2) Экран навигационного прибора с читаемыми данными широты, долготы, времени. Точность совпадения координат в навигационном приборе с эталонными должна составлять 3 (три) знака после запятой. Т.е. если в Реестре ИЭ указаны координаты N56.0907°, E62.2048°, то для взятия точки достаточно совпадения N56.090\*°, E62.204\*°.
- Фото № 2 выполняется в северном направлении, таким образом, чтобы в кадре была видна линия горизонта (в случае съемок в лесу предполагаемая линия горизонта должна быть в центре кадра), а также 1 член экипажа с уникальным ID участника или ТС с уникальным ID участника (касается только участников с 1 членом экипажа).

#### 5.1.5 Правила подключения к Космическому ИЭ.

Для подключения к Космическому ИЭ необходимо выполнить три условия:

1. Забрать на борт экипажа и сдать на финише в Центр спускаемый космический аппарат.
2. Сделать и предоставить на финише в Центр фото и видеозапись поиска и принятия на борт Космического ИЭ. Видеозапись и фотофиксация должна демонстрировать в одном кадре 1) Уникальный ID экипажа 2) Экран навигационного прибора с читаемыми данными широты, долготы, времени в месте находки спускаемого аппарата 3) спускаемый аппарат Космического ИЭ.
3. Сообщить в Центр о факте подключения к Космическому ИЭ, сразу после его принятия на борт экипажа. Если в течение 15 минут после взятия экипаж не сообщил об этом факте любыми доступными видами связи в Центр, то ИЭ считается потерянным, а его Энергия пропавшей. Координаты спускаемого Космического ИЭ будут сообщаться в SMS-сообщениях, по e-mail всем участниками и их штабам, а также публиковаться на сайте игры для самостоятельного построения глиссады и прогнозирования места его приземления.

Организаторы не контролируют передачу координат космическими аппаратами. Возможны перерывы в передаче данных.

Организаторы не гарантируют приземление космического ИЭ и то, что участники его найдут.



В случае приземления космического ИЭ на территории ЗАТО (закрытое административное территориальное образование), заповедника, объектов УФСИН, действующих войсковых частей или мест проведения военных учений, иных объектов с ограниченным доступом, поиск данного Космического ИЭ **прекращается**.

#### **5.1.6 Правила подключения к Водному ИЭ**

Для взятия Энергии необходимо выследить ИЭ и установить с ним визуальный контакт. По рации на частоте 433.200 Мг сообщить на ИЭ об обнаружении и попросить причалить к берегу. При отсутствии рации – воспользоваться лужёной глоткой или развести сигнальный костёр.

Основным требованием для зачёта Водного ИЭ будет являться наклейка в Реестре ИЭ экипажа, выдаваемая капитаном судна при взятии ИЭ на бордаж. Необходимо предъявить ID экипажа, в противном случае наклейки, подтверждающие подключение к ИЭ выдаваться не будут и подключение не будет засчитано.

#### **5.1.7 Правила подключения к Мерцающему ИЭ**

Основным требованием для зачёта Мерцающего ИЭ будет являться наклейка в Реестре ИЭ экипажа, выдаваемая при подключении к ИЭ официальным существом в точке с указанными координатами. Необходимо предъявить ID экипажа, в противном случае наклейки, подтверждающие подключение к ИЭ выдаваться не будут и подключение не будет засчитано.

#### **5.1.8 Правила подключения к Железнодорожному ИЭ**

Основным требованием для зачёта Железнодорожного ИЭ будет являться наклейка в Реестре ИЭ экипажа, выдаваемая официальным существом при проникновении личного состава экипажа в вагон подвижного состава или на станции. Железнодорожный ИЭ недоступен для взятия на станции Челябинск-главный. Необходимо предъявить ID экипажа, в противном случае наклейки, подтверждающие подключение к ИЭ выдаваться не будут и подключение не будет засчитано.

#### **5.1.9 Правила перехвата Воздушного ИЭ**

Для перехвата Воздушного ИЭ экипажу необходимо собрать энергию, излучаемую радаром самолета в направлении земной поверхности. Для этого необходимо подставить ТС экипажа непосредственно под луч летящего воздушного судна в любой точке полетной траектории так, чтобы ТС и воздушное судно находились на одной вертикальной прямой (ТС экипажа ниже). Для эффективного поглощения энергии радара допускается разброс местоположения ТС в момент пролета над ним воздушного судна в радиусе 2 (два) км от точки нормальной проекции пролетающего самолёта на земную поверхность.

Поскольку воздушные суда оборудованы радарными различными конструкций, перехват Энергии возможен не от всякого пролетающего самолета, а только от тех, о которых Центр официально уведомит участников путем указания номера рейса в Реестре ИЭ или в официальных сообщениях Центра на сайте кампании.





Для зачета энергии перехвата Воздушного ИЭ экипажу необходимо предварительно (примерно за 10-15 минут до расчетного времени) уведомить Центр о намерении экипажа осуществить перехват. Без такой предварительной заявки перехват засчитан не будет.

Для подтверждения перехвата необходимо предоставить в Центр данные фотофиксации: одно фото, на котором виден навигатор с читаемыми данными широты, долготы, времени, на фоне уникального ID экипажа. В названии файла фотофиксации должен присутствовать номер перехваченного рейса (можно разместить лист бумаги с номером рейса в кадре).

#### **5.1.10 Мобильные ИЭ**

К Мобильным относятся следующие виды ИЭ: Космический, Водный, Железнодорожный, Воздушный ИЭ. Получение Энергии от Мобильных ИЭ сулит существенные дополнительные преимущества, умножающие суммарный Энергозапас экипажа при финальном подсчете. Подробности подсчета приведены в п 5.2.4 настоящего документа.

#### **5.1.11 Последствия попадания экипажа в Зону термального яда.**

В случае попадания экипажа в Зону термального яда во время активного действия заражения, экипаж теряет 1 (Один) Эрг за каждую минуту нахождения в зоне.

#### **5.1.12 Обязанность экипажа по регулярному предоставлению данных в Центр.**

Экипаж обязан не реже одного раза в час выходить на связь с Центром и сообщать информацию о состоянии экипажа и взятии ИЭ за отчетный час. Такая информация должна предоставляться путем отправки смс или электронного письма на официальные контактные номера Центра. В случае просрочки оповещения Центр вправе наложить на экипаж взыскание: первый раз – официальное предупреждение, второй – штраф в 100 Эргов, третий – исключение из зачета кампании.

*«Вампиры (ст.-слав. вжпырь, ст.-польск. wampirz) — термин народов мифического континента Едропы, якобы ушедшего под воду в период раннего Объяллы. Вампир - мертвец, по ночам встающий из могилы или являющийся в облике летучей мыши, сосущий кровь у спящих экипажей транспортных средств, насылающий кошмары и камеры дорожного наблюдения. Современные исследователи полагают, что в основе мифа лежат факты насильственного подключения к личным Источникам Энергии и энергозапасам древних обитателей поверхности. К употреблению в пищу не пригодны по причине отсутствия в реальности».*

*Б. Макс «Как выживать на поверхности со вкусом. Записки электрика 6-го разряда», BRED books, 015г. Н.О.*



## 5.2 Подсчёт результатов.

### 5.2.1 Итоговый результат.

Итоговым результатом будет являться сумма всей накопленной Энергии за вычетом всех энергетических потерь в соответствии с законами мира 4D, выраженная в эргах. Количество энергии, которое можно извлечь из различных источников отражено в Реестре ИЭ.

### 5.2.2 Расчет энергоемкости Созвездий.

Стоимость Созвездий при подсчете результатов делится на количество одиночных экипажей и Коалиций, взявших данное Созвездие.

### 5.2.3 Обязательная фиксация взятия ИЭ в Реестре ИЭ.

Взятие каждого источника Энергии, в том числе каждой звезды созвездия необходимо фиксировать в Реестре ИЭ экипажа. До окончания контрольного времени (07-00 23 августа 2015 года) Реестр ИЭ, вместе с фотоматериалами, сдаётся организаторам.

### 5.2.4 Мультипликаторы результата в случае взятия мобильных ИЭ.

Наличие в активе экипажа хотя бы одного Мобильного ИЭ умножает суммарную Энергию экипажа в 1,5 раза при финальном подсчете.

Если экипаж взял все Мобильные ИЭ одного типа (например, все водные ИЭ), то его суммарная Энергия умножается на 1,75.

Если в активе экипажа присутствуют Мобильные ИЭ всех типов, то его суммарная энергия умножается на 2,0.

При подсчете будет применен только один из перечисленных выше коэффициентов (наибольший) и только один раз. Такая процедура мультипликации Энергии применяется после финального подсчета энергозапаса набранного экипажем всеми иными способами с учетом потерь и соглашений о коалициях. Чтобы экипаж получил право на применение коэффициентов – мультипликаторов необходимо, чтобы соответствующая комбинация Мобильных ИЭ была взята самим экипажем (ИЭ, взятые иными участниками коалиций, в которые входил экипаж не учитываются при определении прав экипажа на коэффициент – мультипликатор).

Если экипаж взял абсолютно все Мобильные ИЭ, то он будет изгнан из мира 4D, его результат аннулирован, но ему будет поставлен памятник и сложена песня о его подвиге. Также планета Земля будет переименована в честь такого экипажа.

\*\*\*

Организаторы оставляют за собой право вносить не имеющие принципиального значения изменения в настоящие правила вплоть до момента предстартового брифинга.

# Проекция Вселенной игры В мир RED

RVI: «Нет памяти о прежнем; да и о том, что будет, не останется памяти у тех, которые будут после» - сказано было. И утрачено было многие знания о мире 4D. А все, что можно было выразить словом – записано было выше, но и это совсем не все.

И хотя не изведен и странен мир сей, но познаваем!

Хочешь больших Энергий, бензина в достатке, всегда быть при воде и ладить с блондинками – распали же в себе страсть познания, наблюдательность, умище, целеуглубленность и дадено тебе будет!

RVII: Ты - творец своего чуда.

